



Prefeitura Municipal de Alto Feliz

PROJETO DE LEI Nº 100/2022,

ALTO FELIZ, 03 DE NOVEMBRO DE 2022.

INCLUI AÇÃO E ABRE CRÉDITO ESPECIAL NO ORÇAMENTO MUNICIPAL VIGENTE.

Art. 1º - Inclui Ação 1.143 e Abre Crédito Especial no seguinte Órgão do Orçamento Vigente.

Órgão:	05	SECRET. MUN. DE OBRAS E VIAÇÃO
Unidade:	01	SECRET. MUN. DE OBRAS E VIAÇÃO
15451		Infra- estrutura Urbana
154510110.1.143000		Mobilidade e Acessibilidade Urbana-Revitalização Júlio De Castilhos
4.4.90.51.00.00.00		Obras e Instalações Fonte 001
		(4329) R\$ 183.000,00

4.4.90.51.00.00.00		Obras e Instalações Fonte 1101 Transf. Especial Heitor Schuch
		(4330) R\$ 100.000,00

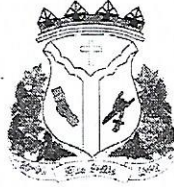
Art. 2º - Servirão de recursos para atender o art. 1º, o valor de R\$ 183.000,00 do Superávit Financeiro Recurso Livre e a redução da seguinte despesa da Fonte 1101- Heitor Schuch:

Órgão:	05	SECRET. MUN. DE OBRAS E VIAÇÃO
Unidade:	01	SECRET. MUN. DE OBRAS E VIAÇÃO
04122		Administração Geral
041220001.117000		Aquisição, Const.; Ampliação e Reforma Sede da SMOV
4.4.90.51.00.00.00		Obras e Instalações Fonte 1101 Transf. Especial Heitor Schuch
		(4266) R\$ 100.000,00

Art. 3º - Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE ALTO FELIZ,
aos três dias do mês de novembro de 2022.

ROBES SCHNEIDER
Prefeito Municipal



Prefeitura Municipal de Alto Feliz

JUSTIFICATIVA AO PROJETO DE LEI Nº 100/2022


Senhor Presidente,
Senhores Vereadores:

Trata o Projeto nº 100/2022, de abertura de crédito especial, devido a necessidade de abrir crédito para contrapartida no projeto de revitalização da Rua Julio de Castilhos, que, inclusive, já se encontra aprovado pela Caixa Federal.

O valor total do investimento da obra de revitalização será de aproximadamente R\$ 950.000,00 oriundos de Emendas Parlamentares somadas à contrapartida que se necessita de abertura de crédito.

Pedimos a aprovação do projeto.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE ALTO FELIZ,
aos três dias do mês de novembro de 2022.


ROBES SCHNEIDER
Prefeito Municipal